

SCHACHTURNIER-MANAGER

Kurzanleitung · Version 0.9.10

Windows 11 · Stand September 2026

Schnellstart

Der Schachturnier-Manager verwaltet Teilnehmer, Paarungen, Ergebnisse, Tabellen und Exporte. Der Schwerpunkt liegt auf Turnieren im Schweizer System. Die Paarungslogik wurde an wesentliche Vorgaben des seit 1. Februar 2026 geltenden FIDE-Dutch-Systems angepasst.

- 1. Turnier anlegen** – Turniername, Ort, Turnierleitung, Startdatum, Turnierart und Zahl der Runden festlegen.
- 2. Spieler erfassen** – Startnummer, Name, ELO/DWZ und Verein eintragen. Spieler können später bearbeitet oder nachgemeldet werden.
- 3. Erste Runde erzeugen** – Die Paarungen werden automatisch erstellt. Ab den Folgerunden berücksichtigt das Programm Punkte, frühere Gegner und Farbverläufe.
- 4. Ergebnisse eingeben** – Nach jeder Partie 1:0, ½:½ oder 0:1 eintragen. Danach werden Punkte und Tabellen neu berechnet.
- 5. Nächste Runde** – Sind die Ergebnisse vollständig, die nächste Runde erzeugen. Wiederholungspaarungen werden verhindert; bei ungerader Spielerzahl wird ein Freilos berücksichtigt.
- 6. Speichern** – Mit „Turnier speichern“ oder „Speichern unter ...“ das laufende Turnier als .stmtournament-Datei sichern.
- 7. Später fortsetzen** – Mit „Turnier öffnen“ die Datei laden. Spieler, Paarungen, Ergebnisse und Rundenstand werden wiederhergestellt; anschließend kann das Turnier fortgesetzt werden.

Schweizer System / FIDE-Dutch 2026

- Spieler mit gleichem oder möglichst ähnlichem Punktestand werden bevorzugt gepaart.
- Bereits gegeneinander angetretene Spieler werden nicht erneut miteinander gepaart.
- Weiß-/Schwarz-Verteilung und Farbpräferenzen werden berücksichtigt.
- Bei schwierigen Paarungssituationen sucht eine Backtracking-Routine nach einer vollständigen zulässigen Paarung.
- Freilose und die bisherige Freilos-Historie werden berücksichtigt.

Hinweis: Die Paarungslogik ist an wesentliche Regeln des FIDE-Dutch-Systems 2026 angepasst. Das Programm besitzt derzeit jedoch keine offizielle FIDE-Zertifizierung oder ein FIDE-Endorsement.

Tabelle, Kreuztabelle und ELO

Die aktuelle Rangliste wird automatisch aus den Ergebnissen erstellt. Verfügbar sind unter anderem Buchholz-Cut 1, Buchholz, vereinfachte direkte Begegnung, Sonneborn-Berger und Anzahl der Siege. Die Kreuztabelle zeigt Gegner und Ergebnisse; Spieler können für eine persönliche Turnierbilanz aufgerufen werden.

Die ELO-Analyse zeigt ELO alt, prognostizierte Veränderung und ELO neu. Sie dient der internen Turnieranalyse und ersetzt keine offizielle FIDE-ELO- oder DWZ-Auswertung.

Ergebnisse korrigieren und testen

Ergebnisse früherer Runden können korrigiert werden. Bereits danach erzeugte Paarungen werden dadurch nicht rückwirkend neu erstellt. Für Programmtests können offene Begegnungen über die Simulation mit plausiblen Zufallsergebnissen gefüllt werden; vorhandene Ergebnisse bleiben unverändert.

Export und Veröffentlichung

Turnierdaten können als CSV exportiert werden. Zusätzlich erzeugt der Schachturnier-Manager einen responsiven HTML-Code für WordPress. Damit können Paarungen, Ergebnisse, Tabelle, Kreuztabelle und Spielerbilanzen ohne spezielles Schach-Plugin auf der Vereinswebseite veröffentlicht werden.

Empfohlener Ablauf

Turnier anlegen → Spieler erfassen → Runde erzeugen → Ergebnisse eintragen → Tabelle kontrollieren → speichern → nächste Runde. Bei Unterbrechung speichern, Programm schließen und die .stmtturnier-Datei beim nächsten Termin wieder öffnen.

Wichtige Hinweise

- Regelmäßig speichern und bei wichtigen Turnieren zusätzliche Sicherungskopien anlegen.
- Bei offiziell gewerteten Veranstaltungen Paarungen und Feinwertungen anhand der Ausschreibung und der maßgeblichen Verbandsregeln kontrollieren.
- Der aktuelle Entwicklungsschwerpunkt liegt auf dem Schweizer Einzelturnier.

Schachturnier-Manager · Version 0.9.10

Copyright © 2026 Dr. Uwe K. Dahlhoff